

Lösungen (07):

1.

$$\overline{AB} = 1 - (-3) = 4$$

$$10 = \frac{1}{2} \cdot 4 \cdot h \Rightarrow h = 5$$

$$h: y = 12 - 5 = 7$$

$$7 = \log_2(x-1) + 8 \Leftrightarrow -1 = \log_2(x-1) \Leftrightarrow 2^{-1} = x-1 \Leftrightarrow x = 1,5$$

2.

Damit das Dreieck bei A rechwinklig werden kann müsste der Punkt C auf der Geraden zu $x=3$ liegen. Das ist die Asymptote der Funktion h. Punkte des Graphen können daher nie den x-Wert 3 haben. Deshalb gibt es keine rechwinkligen Dreiecke.

$$\begin{aligned} 3. \quad h: y = \log_2(x-1) + 8 &\Rightarrow g: x = \log_2(y-1) + 8 \\ &g: x-8 = \log_2(y-1) \\ &g: 2^{(x-8)} = y-1 \\ &g: y = 2^{(x-8)} + 1 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 4. \quad x' = x + 4 &\Rightarrow x = x' - 4 \\ y' = 2^{(x-8)} + 1 + 6 \\ y' = 2^{(x'-4-8)} + 7 \\ y' = 2^{(x'-12)} + 7 \end{aligned}$$

$$2^{(x-8)} + 1 = 2^{(x'-12)} + 7$$

$$2^{(x-8)} - 2^{(x'-12)} = 6$$

$$2^{(x-8)} - 2^{(x'-8-4)} = 6$$

$$2^{(x-8)} - \frac{1}{16} 2^{(x'-8)} = 6$$

$$\frac{15}{16} \cdot 2^{(x-8)} = 6$$

$$2^{(x-8)} = \frac{6 \cdot 16}{15}$$

$$x - 8 = \log_2(6,4)$$

$$x = 10,68$$

$$\begin{aligned} 5. \quad x = 6; \quad y = 2^{(6-8)} + 1 = 1,25 & \quad P_1(6|1,25) \Rightarrow S(1,25 | 6) \\ x = 11; \quad y = 2^{(11-8)} + 1 = 9 & \quad P_2(11|9) \Rightarrow S(9 | 11) \end{aligned}$$

6. Beim Quadrat ist die Strecke $\overline{SP} = \overline{PQ} = 4$ cm. Die Punkte P und Q sowie R und S liegen jeweils auf einer Parallelen zu a im Abstand 2 cm. Es genügt P als Schnitt der Parallelen p mit g zu ermitteln. p liegt eine halbe Diagonalenlänge des Quadrats tiefer

als a, die Steigung ist die gleiche. $\frac{\overline{PR}}{2} = \frac{1}{2} \cdot 4 \sqrt{2} = 2,83$

$$p: y = x - 2,83 \wedge g: y = 2^{(x-8)} + 1$$

$$x - 2,83 = 2^{(x-8)} + 1$$

Lösung mit dem GTR

Menü 5
Funktionen p und g
als Y1 und Y2

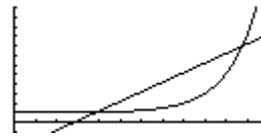
```
Graph Func :Y=
Y1=X-2.83
Y2=2^(X-8)+1
V3:
V4:
V5:
V6:
[SEL] [DEL] [TYPE] [MEM] [DRAW]
```

Shift F3
Viewwindow
vorbereiten

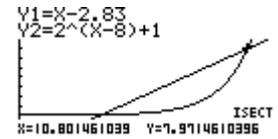
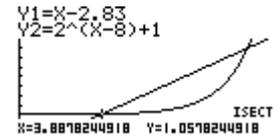
```
View Window
Xmin :0
max :12
scale:1
Ymin :-1
max :12
scale:1
[INIT] [TRIG] [STD] [STO] [RCL]
```

Mit EXE abschließen

F6 (Draw)



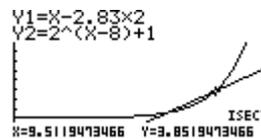
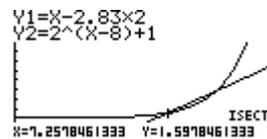
F4 (G-Solv)
F5 (ISCT)



Schnittpunktkoordinaten als Werte für P
notieren. $P_3(3,89|1,06)$ und $P_4(10,80|7,97)$

7.

Die Parallele wird jetzt um eine ganze Diagonalenlänge eines Quadrats von a aus nach unten verlegt. p: $y = x - 5,66$. Der Lösungsweg ist der gleiche wie bei 6 nur mit geänderter Parallelenleichung.



Es gibt solche Rechtecke für folgende Punkte P:

$P_5(7,26|1,60)$

$P_6(9,51|3,85)$