

API der Klasse charset.CharSet

Die Verwendung der Klasse CharSet setzt ein Schriften-Modul voraus, das frei erstellt oder aus einem Windows-Zeichensatz (TTF) abgeleitet wurde. Dieses Modul wird mit Hilfe der Batchdatei erstellt und im aufrufenden Programm importiert.

CharSet(cSet, display)	
	Stellt eine Reihe von Methoden zur Ausgabe von modifizierten Zeichensätzen auf OLED-Displays in MicroPython zur Verfügung
	cSet: Das Modul mit dem Zeichensatz
	display: ein OLED-Display-Objekt
Rückgabe	Die folgenden Attribute des CharSet-Objekts werden gesetzt: height: Höhe des Zeichensatzes in Pixel chars: enthält die verfügbaren Zeichen des Moduls number: die Liste mit den Zeichendefinitionen name: der Name des Zeichensatzes

getHeight()	
	Gibt die Höhe des Zeichensatzes cSet in Pixel zurück
	-
Rückgabe	Höhe des Zeichensatzes in Pixel

getChars()	
	Gibt einen String mit den in cSet verfügbaren Zeichen zurück
	-
Rückgabe	String mit den verfügbaren Zeichen

getWidth(c)	
	Gibt die Breite des Zeichens in c zurück
	c: enthält das Zeichen
Rückgabe	Breite des Zeichens in Pixeln

indexOf(c)	
	Nummer des Zeichens in c im string CharSet.chars
	c: nimmt das Zeichen
Rückgabe	die Position des Zeichens im String CharSet.chars

putCharByIndex(index,xpos=0,ypos=0,show=True)

Schreibt das Zeichen mit der Nummer in index an die Position xpos,ypos in den Framebuffer und zeigt den Framebuffer an, wenn show =True

index: Position des Zeichens im Zeichensatz-String

xpos, ypos: Ausgabeposition der linken oberen Ecke des Zeichens; Die Defaultposition ist die linke obere Ecke des Displays.

show: Zeigt den Framebuffer an, falls True

Rückgabe Die nächste freie x-Position, sofern der Index gültig war, sonst der wert in xpos

putSymbol(c,xpos=0,ypos=0,show=True)

Schreibt das Zeichen c an die Position xpos,ypos in den Framebuffer und zeigt den Framebuffer an, wenn show =True

c: das auszugebende Zeichen

xpos, ypos: Ausgabeposition der linken oberen Ecke des Zeichens; Die Defaultposition ist die linke obere Ecke des Displays.

show: Zeigt den Framebuffer an, falls True

Rückgabe Die nächste freie x-Position, sofern der Index gültig war, sonst der wert in xpos

putValue(wert,unit,xpos=0,ypos=0,show=True)

Schreibt den Zahlenwert in wert und die Einheit in unit an die Position xpos,ypos im Framebuffer und zeigt den Framebuffer an, wenn show =True

wert: Zahlenwert als Ganzzahl, Fließkommazahl oder String

unit: Einheitenzeichen

xpos, ypos: Ausgabeposition der linken oberen Ecke des Zeichens; Die Defaultposition ist die linke obere Ecke des Displays.

show: Zeigt den Framebuffer an, falls True

Rückgabe Die nächste freie x-Position, sofern der Index gültig war, sonst der wert in xpos